

"משחק מלחמה משפחתי" על ערכי המשפחה הרצויים

עם טוויסט חכם / ד"ר ענת גרתי ופיתוח הרעיון- אבישי לנדאו

הרעיון הינו של ילדי המשפחה שהגיעה לטיפול משפחתי.

"משחק מלחמה" משפחתי אבל עם טוויסט מעניין.

הנחיות המשחק

- כל משתתף מקבל 5 קלפים אותם הוא מסתיר.
- כל משתתף בתורו רשאי לקחת קלף אחד מהקופה ולזרוק קלף למרכז השולחן.
- המשחק מתנהל בכיוון השעון.
- בכל סבב מי שהגיע תורו רשאי להחליף קלף אחד: או קלף עלום מהקופה או קלף שנזרק למרכז השולחן ע"י כל אחד מיושביו.
- מתקיימים 5 סבבי משחק בלבד על מנת לבחור את 5 ערכי המשפחה הרצויים.
- בכל סבב כל אחד פותח קלף אחד אותו הוא מעריך שרוב המשפחה תאמץ כערך משפחתי.
- כש-5 הקלפים בסבב הראשון הינם על השולחן- כל משתתף מנסה לשכנע את יתר המשתתפים שהערך שהוא מציג הינו הערך שחשוב שהמשפחה תאמץ.
- מי שזכה בסיבוב הראשון הינו מי שהמשפחה בחרה לאמץ את הקלף שלו.
- ממשיכים עפ"י ההנחיות לסיבוב שני, שלישי, רביעי וחמישי.
- עם תום הסיבוב החמישי- מי שהמשפחה אימצה את מזפר הקלפים הדגול ביותר- ניצח.